



# Herren-Liga Niedersachsen-Bremen AK 70 2025 Brutto Lochspielmodus + Finalrunde

## 1. Vorwort

Veranstalter der Herren-Liga Niedersachsen-Bremen AK 70 ist der GVN B e.V.

## 2. Allgemeines

Gespielt wird nach den Offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des DGV. Die Wettspiele werden nach dem **WHS (World-Handicap-System)** Vorgabensystem ausgerichtet.

### 1. Teilnahmeberechtigt

Zu den Meisterschaften (im weiteren Liga genannt) können Herrenmannschaften der Altersklasse AK 70 gemeldet werden. Der **Handicap-Index der Teilnehmer muss mindestens - 36 oder besser sein.**

## 3. Voraussetzung für die Meldung sind:

- a) Der Club muss Mitglied des GVN B e.V. sein,
- b) beim Meldeschluss über einen Platz von mindestens 9 bespielbaren Löchern verfügen und
- c) seinen Platz zur Austragung eines Gruppenspiels kostenlos zur Verfügung stellen.

## 4. Spielberechtigte Mannschaften

Spielberechtigt für die Clubs sind Amateure, soweit sie diesem mindestens seit dem 01. Januar des jeweiligen Spieljahres angehören, voll spielberechtigtes Mitglied sind und sie ihn zum 01. Januar des jeweiligen Spieljahres zu ihrem Heimatclub erklärt haben. Verstoß gegen die Spielberechtigung: Disqualifikation der Mannschaft für den betreffenden Spieltag.

## 5. Aufbau und Einteilung

Die Liga hat einen pyramidalen Aufbau. Der Ligaleiter erstellt die Gruppeneinteilung unter Berücksichtigung der regionalen Zugehörigkeit. Neu gemeldete Mannschaften beginnen in der untersten Liga.

## 6. Spielmodus / Spieltage

Pro Spieltag werden sechs Einzel brutto im Lochwettbewerb über 18 Löcher gespielt. Die Spieltage der Herren Liga Niedersachsen-Bremen AK 70 werden auf der Internetseite des GNVB bekannt gegeben.

Der Wettbewerb findet immer an einem Freitag statt.

Der Spielbeginn für die Herren-Liga Niedersachsen-Bremen AK 70 ist jeweils 10:00 Uhr (11:00 Uhr.) Eine zeitliche Verlegung ist nur mit Zustimmung aller Kapitäne in der jeweiligen Staffel möglich.

Die Spielpaarungen werden in der Reihenfolge der gastgebenden Clubs wie folgt eingeteilt:

Erster Gastgeber = Nr.1 / zweiter Gastgeber = Nr.2 usw.

|             | 4 Mannschaften | 5 Mannschaften        | 6 Mannschaften      |
|-------------|----------------|-----------------------|---------------------|
| 1. Spieltag | 1.-2., 3.-4.   | 1.-2., 3.-4., 5. frei | 1.-2., 3.-4., 5.-6. |
| 2. Spieltag | 2.-3., 4.-1.   | 2.-3., 1.-5., 3. frei | 2.-4., 1.-5., 3.-6. |
| 3. Spieltag | 3.-1., 4.-2.   | 3.-5., 2.-4., 4. frei | 3.-1., 2.-5., 4.-6. |
| 4. Spieltag |                | 4.-1., 2.-5., 1. frei | 4.-5., 1.-6., 2.-3. |
| 5. Spieltag |                | 5.-4., 1.-3., 2. frei | 5.-3., 1.-4., 2.-6. |

Der Endstand einer Spielpaarung wird mit 1:0 - 0:1 oder 0,5:0,5 Spielpunkten gewertet.

Die Siegermannschaft (also mit mindestens 3,5 Spielpunkten) erhält 3:0 Match-Punkte, bei einem Unentschieden werden 1:1 Match-Punkte verteilt.

Entscheidungskriterien für Staffelsieg / Meisterschaft

- Matchpunkte
- Spielpunkte
- Direkter Vergleich
- ein Stechen auf einer Bahn nach Wahl (Spilleitung)  
(Auslosung eines Spielers der beteiligten Mannschaften an gleicher Spielposition – z. B. bei gewürfelte 4 = beide Spieler die an Nr. 4 gesetzt sind)

## 7. Mannschaftsanmeldung- und Zusammensetzung

- Eine Mannschaft besteht aus sechs Spielern, die im Spieljahr (Saison) ihren 70. Geburtstag feiern oder älter sind.
- Bei Teilnahmemeldung für die Liga ist ein Kapitän / Ansprechpartner der jeweiligen Mannschaft zu benennen, der beim Heimspiel die Spilleitung und Organisation übernimmt.
- Die Spieler werden über das Meldeformular (Web-Seite GNVB) vom Kapitän der jeweiligen Mannschaft namentlich mit Angabe ihres Jahrgangs und ihres EGA-Stammvorgaben (Handicap-Index) bis spätestens **8 Tage vor dem Spieltag** an den ausrichtenden Golfclub / Kapitän gemeldet. Der Kapitän des ausrichtenden Golfclubs meldet die Spielpaarungen und den Spielbeginn der

Spielpaarungen 2 Tage vor Spielbeginn an die Golfclubs/ Kapitänen der teilnehmenden Mannschaften.

- d) Kann eine Mannschaft am Spieltag nicht vollzählig antreten, können auch jüngere Spieler (< 70 Jahre) eingesetzt werden. Diese müssen am Ende der Mannschaftsmeldung (trotz besseren Handicaps) gesetzt werden.

Allerdings werden diese Spiele als verloren gewertet.

**Diese Möglichkeit sollte nur dann genutzt werden, wenn eine Mannschaft nicht vollzählig antreten kann.**

## 8. Einsatz von mehreren Mannschaften

Wenn ein Club mehrere Mannschaften einsetzt, müssen in derselben Spielrunde, die EGA-Vorgaben, der ersten 4 Spieler der oberen Mannschaft besser (oder gleich) sein, als beim Spieler in der unteren Mannschaft.

Sollte es zu einem versetzten Spieltag kommen, darf ein Spieler nur einmal eingesetzt werden.

## 9. Spieltag: Mannschaftsaufstellung - Meldung – Durchführung

- Der gastgebende Club hat die Spielleitung. Diese ist zum jeweiligen Spieltag durch den Gastgeber auf dem Spielergebnisformular mit mindestens **drei Personen** namentlich zu benennen bzw. **zu ergänzen**. (Sie kann z. B. auch aus dem Kreis der anwesenden Captaine gebildet werden).
- Bei der **Mannschaftsmeldung** zum jeweiligen Spieltag erfolgt die **Aufstellung in der Reihenfolge des Handicap-Index der Spieler** am **Mannschafts-Meldetag** (8 Tage vor dem Spieltagstermin) im Meldeformular

Änderungen sind bis vor dem Start zulässig, wenn neue Spieler eingesetzt werden. Deren Handicap-Index ist der aktuelle Handicap-Index am Spieltag. Die Änderung muss vom Kapitän spätestens bis 1 Stunde vor dem Start erfolgen. Dabei könnte sich auch die Spielerreihenfolge ändern.

**Der Mannschaftskapitän ist für das aktuelle HCP seiner Spieler am Tag der Mannschaftsmeldung verantwortlich oder bei kurzfristig vor dem Start eingesetzten Spielern am Spieltag.**

- Bei falscher Reihenfolge des HCP's werden die Spiele als verloren gewertet, ab der Position, ab der falsch aufgestellt wurde.

- Zeichnet es sich ab, dass ein oder mehrere Spieler, bis 5 Minuten vor der festgelegten Startzeit bzw. dem Abschlag des ersten Flight's (Pos.1), nicht antreten, so wird von unten nachgerückt. Damit bleiben die letzte(n) Position(en) unbesetzt, und sind mit 0:1 verloren.
- Wenn eine Mannschaft mit weniger als vier Spielern, oder gar nicht antritt. Werden alle bisherigen Spiele mit 0:6 Spielen und 0 Punkten gewertet.
- Fällt ein Spiel durch höhere Gewalt aus, (z.Bsp. Unwetter) muss ein Nachholspieltag auf dem Platz des gastgebenden Clubs vereinbart werden. Vorschlagsrecht hat der gastgebende Club.
- Am Ende des jeweiligen Wettspieltages wird eine vorgefertigte Ergebnisliste (Excel-Datei) ausgefüllt, die von den Kapitänen der teilnehmenden Mannschaften unterschrieben und bestätigt werden muss.

**Die Original-Ergebnistabelle (Excel-Datei) ohne Unterschriften (bessere Auflösung bei der Weiterverarbeitung) sollte innerhalb von einem Tag an den Ligaleiter per E-Mail zugesendet werden.**

Das Original mit den Unterschriften verbleibt als Nachweis beim Kapitän des Ausrichters.

- Einspieltag: Eine gebührenfreie Übungsrunde wird durch diese Ausschreibung nicht gewährt. Inwieweit sich die Clubs auf Vergünstigungen (z.B. auf Gegenseitigkeit) einigen, bleibt den Clubs in den Gruppen überlassen.

## **10. Auf- und Abstieg / Meisterschaft**

- |                                |                                               |
|--------------------------------|-----------------------------------------------|
| • Liga Nord 1 und Süd 1/2:     | je 2 Absteiger                                |
| • Liga Nord 2/3 und Süd 3/4/5: | je 1 Aufsteiger                               |
| • Liga Süd 3/4/5:              | 1 Aufsteiger (der punktbeste Zweitplatzierte) |

Die **Landes-Meisterschaft** wird in einer Finalrunde (Zählspiel) entschieden. Die Ausschreibung der Finalrunde mit Kapitäns-Turnier und der Gastgeber wird mit den Kapitänen abgestimmt.

### **Meldeschluss / Startgeld / Bewirtungskosten**

- Mannschaften die aus der Liga ausscheiden möchten können sich bis zum **31.10 des Spieljahres kostenfrei abmelden.**

- **Neuanmeldungen** Mannschaften die gerne in der Liga mitspielen oder zusätzlich eine 2. Mannschaft melden möchten sollten das bis zum **30.09 des laufenden Jahres** über das Meldeformular des GVNB tun.
- Das Startgeld beträgt pro Mannschaft/Saison **60,00 €**. Es wird bei der Meldung fällig und wird vom GVNB per Lastschrift im 1. Quartal des darauffolgenden Jahres eingezogen. Ein für das laufende Jahr erteiltes Lastschriftmandat behält in der kommenden Saison seine Gültigkeit.
- Am Spieltag erhalten die Spieler die Möglichkeit ein Frühstück und Mittagessen einzunehmen. Die Essenspauschale (exklusive Getränkeverzehr) **beträgt pro Spieler 35€**. Die Pauschale ist vor dem Start an den Kapitän der gastgebenden Mannschaft zu zahlen.
- Die Essenspauschale ist auch dann fällig, wenn ein Spieler oder die ganze Mannschaft nicht antritt. Das gilt nicht, wenn die Absage mindestens 48h vor dem Wettspieltag dem zuständigen Organisator mitgeteilt wird.

## 11. Ergebnisse / Preise

Der GVNB stellt dem Landesmeister ein Präsent und den jeweiligen Staffel-Sieger ausgesuchte Preise zur Verfügung.

**Die Spieltagsergebnisse sollten vom Spieltagleiter am Ende des Spieltages bekannt gegeben werden.**

Es gibt **keine Präsente** für den Tagessieger.

## 12. Golf-Carts

In der AK 70 sind Golf-Carts grundsätzlich zugelassen, soweit der gastgebende Club solche (kostenpflichtig) zur Verfügung stellen kann und die Platzbeschaffenheit die Benutzung von E-Carts zulässt.

- In einem Cart dürfen aber nicht 2 Spieler aus einem Club zusammenfahren.
- Mit der Anmeldung zum Ligaspiel sind die Spieler zu kennzeichnen die ein Cart haben möchten.
- Die Einteilung der Carts erfolgt durch die Spielleitung.
- Die Carts werden durch die Spielleitung gerecht verteilt.

**Regelkonforme Entfernungsmesser sind erlaubt.**

## 13. Schiedsgericht

- Einsprüche und strittige Fragen am Wettspieltag werden von der Spielleitung geregelt.
- Falls sich Regelverstöße ergeben, muß bei unserem Lochspiel am Ende der Spielbahn eine Entscheidung zwischen den Spielern getroffen werden. Sollte man wegen unterschiedlichen Meinungen nicht zu einer Entscheidung kommen, muss am Ende des Loches von **einem Spieler ein Protest für dieses Loch eingelegt werden**. Dieser Protest muss am Ende des Spieles von den Verantwortlichen Spielleitung (3 Personen) entschieden werden.
- Für den Fall, dass keine Einigung erfolgt, entscheidet die Ligaleitung.
- Im Weiteren gelten die aktuellen GVNB-Wettspielordnungen und Wettspielbedingungen.

#### 14. Veröffentlichung von Start- und Ergebnislisten

Wir weisen darauf hin, dass Vor- und Nachname, Heimatclub, Startzeiten sowie Ergebnisse der einzelnen Teilnehmer und Geburtsjahr zur Erstellung der Start- und Ergebnislisten verwendet und im Internet unter [www.gvnb.de](http://www.gvnb.de) für jedermann veröffentlicht werden. Mit der Teilname am Wettbewerb erklärt der Teilnehmer seine Einwilligung, dass während des Wettspiels von seiner Person Bild- und Tonaufnahmen angefertigt und in Print- und/oder Onlinemedien (z.B. auf der Homepage) des GVNB zu eigenen, nicht kommerziellen Zwecken (z.B. Turnierberichterstattung) veröffentlicht werden dürfen.

#### 15. Änderungsvorbehalt

Die Spielleitung hat in begründeten Fällen das Recht, die Platzregeln abzuändern sowie die Startzeiten neu festzusetzen oder abzuändern.

Ein begründeter Fall ist das Hygienekonzept des GVNB aufgrund der Corona Bestimmungen

Bis zum ersten Spielwochenende hat die Ligaleitung das Recht, die Ausschreibung zu ändern. Nach dem ersten Spielwochenende sind Änderungen in der Ausschreibung nur bei Vorliegen sehr außergewöhnlichen Umständen zulässig.