

Termin / Spielorte:

1. Spieltag am 07. Juni 2026:

- Liga 1.1 GC Syke I
- Liga 2.1 GC Emstal
- Liga 2.2 GC Wolfsburg I
- Liga 3.1 Achimer GC II
- Liga 3.2 GC Wolfsburg I
- Liga 3.3 GC Sieben Berge
- Liga 3.4 GC Oldenburger Land

2. Spieltag am 23. August 2026:

- Liga 1.1 Club zur Vahr I
- Liga 2.1 Green Eagle
- Liga 2.2 GC Peine-Edemissen
- Liga 3.1 GC Lilienthal
- Liga 3.2 GC Hardenberg
- Liga 3.3 GC Schaumburg
- Liga 3.4 GC Vechta-Welpe

3. Spieltag am 20. September 2026:

- Liga 1.1 GP am Deister I
- Liga 2.1 GC Am Meer I
- Liga 2.2 GP am Deister II
- Liga 3.1 GC Wümme
- Liga 3.2 GK Braunschweig II
- Liga 3.3 Osnabrücker GC II
- Liga 3.4 Osnabrücker GC I

4. Spieltag am 27. September 2026:

- Liga 1.1 GC Hannover I
- Liga 2.1 Burgdorfer GC I
- Liga 2.2 GC Isernhagen
- Liga 3.1 GC Oberneuland
- Liga 3.2 Burgdorfer GC II
- Liga 3.3 GC Tietlingen
- Liga 3.4 GC Gut Brettberg Lohne

1. Gruppeneinteilung

Liga 1.1

- A GC Syke I
- B Club zur Vahr I
- C GP am Deister I
- D GC Hannover I
- E Achimer GC I
- F GK Braunschweig I

Liga 2.1

- A GC Emstal
- B Green Eagle
- C GC Am Meer I
- D Burgdorfer GC I
- E Oldenburgischer GC
- F GC Hannover II

Liga 2.2

- A GC Wolfsburg I
- B GC Peine-Edemissen
- C GP am Deister II
- D GC Isernhagen
- E GC Hannover III
- F Golf Gleidingen

Liga 3.1

- A Achimer GC II
- B GC Lilienthal
- C GC Wümme
- D GC Oberneuland
- E Club zur Vahr II
- F GC Königshof Sittensen

Liga 3.2

- A GC Wolfsburg II
- B GC Hardenberg
- C GK Braunschweig II
- D Burgdorfer GC II
- E GC Leinetal Einbeck
- F Golf Resort Adendorf

Liga 3.3

- A GC Sieben Berge
- B GC Schaumburg
- C Osnabrücker GC II
- D GC Tietlingen
- E GP Steinhuder Meer
- F GC Syke II

Liga 3.4

- A GC Oldenburger Land
- B GC Vechta-Welpe
- C Osnabrücker GC I
- D GC Gut Brettberg Lohne
- E Club zur Vahr III
- F GC Am Meer II

Nachholtermin am 03. Oktober 2026

Wenn ein Spieltag wegen Unspielbarkeit des Platzes nicht stattfinden und/oder wegen Spielunterbrechung nicht beendet werden kann, wird das Wettspiel ausschließlich am festgesetzten Nachholspieltag neu angesetzt.

Hinweis:

Zur Vereinfachung wird in dieser Ausschreibung die Bezeichnung „Spieler“ geschlechtsunabhängig verwendet.

Allgemein

Veranstalter der Junior League ist der GVNB e.V.

Grundsätzlich gelten die GVNB-Turnierbedingungen, die GVNB Wettspielordnung-Ligastatut und die GVNB Melde-/Gebührenordnung in der jeweils aktuellen Version, sofern nicht in dieser Ausschreibung anders festgelegt.

2. Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind alle GVNB-Verbandsmitglieder, die sich bis zum 30. Sept. eines jeden Jahres für die darauffolgende Saison angemeldet haben. Ein kostenloser Rückzug der Mannschaftsmeldung ist bis 31 Tage nach Meldeschluss möglich.

Tritt eine gemeldete Mannschaft nicht an oder zieht sie später als 31 Tage nach Meldeschluss ihre Teilnahme zurück, muss sie dennoch den Spieltag auf ihrer Anlage ausrichten. Steht der Platz nicht zur Verfügung, muss durch den Austragungsort und auf dessen Kosten ein geeigneter alternativer Austragungsort für die Austragung des Heimspieltermins organisiert werden.

3. Handicapbegrenzung & Spielberechtigung

Maximal 2 Spieler dürfen einen Handicap-Index von 54 oder besser haben, wobei die restlichen Spieler einen Handicap-Index von 45 oder besser haben müssen.

Die Mannschaftsmitglieder (auch Spieler mit einer anderen als der deutschen Staatsangehörigkeit) müssen ab 01. Januar des Saisonjahres spielberechtigt bei einem GVNB-Verbandsmitglied sein und dieses GVNB-Verbandsmitglied zum Heimatclub bestimmt haben. (Siehe §6 Wettspielbedingungen/Ligastatut)

4. Mannschaftsmitglieder/-größe

Eine Mannschaft besteht aus maximal 6 Spieler plus 2 Ersatzspieler. Es werden pro Spieltag vier Ergebnisse gewertet.

Abweichend zur Wettspielordnung-Ligastatute §6 gilt: Clubübergreifende Teams sind ebenfalls erlaubt. Möchte ein Spieler für einen anderen Verein als den Heimatverein spielen, so hat der Verein, für den der Spieler in der Junior League spielen wird, den Heimatverein unverzüglich, aber spätestens bis acht Wochen vor dem ersten Spieltag, schriftlich darüber zu informieren. Erfolgt diese schriftliche Information nicht, so ist der Spieler nicht für das Clubübergreifende Team spielberechtigt.

Ein Spieler ist in der Saison nur für einen Club oder für ein Clubübergreifendes Team spielberechtigt.

5. Altersbegrenzung:

In einer Junior League Mannschaft können nur Spieler bis AK18 teilnehmen. (Vgl. §7 Wettspielbedingungen/Ligastatut)

6. Aufbau und Einteilung der Liga und Gruppen

Die Einstufung der Mannschaften für die Spielsaison erfolgt auf der Grundlage der Ausschreibung und der Turnierergebnisse des jeweiligen Vorjahres.

In Liga 1 spielen sechs Mannschaften um den Titel GVNB Junior League Mannschaftsmeister.

Die Liga 2 besteht aus zwei Gruppen, in denen je sechs Mannschaften spielen.

Die Liga 3 besteht aus vier Gruppen, in denen bis zu sechs Mannschaften spielen.

6.1 Einteilungsverfahren für die folgende Saison

Es ist das Ziel, dass in jeder Gruppe einer Liga die gleiche Anzahl an Mannschaften antreten.

Die Einteilung (Zuordnung) in die Ligagruppen, einschließlich der Auf- und Absteiger in einzelne Ligagruppen, erfolgt nach Saisonabschluss durch den Ligaleiter. Soweit möglich werden besondere geographische Gegebenheiten und regionaler Zugehörigkeit bei der Einteilung berücksichtigt. Nimmt ein

GVNB-Mitglied mit zwei Mannschaften an der Junior League teil, können diese Mannschaften nicht derselben Ligagruppe angehören.

Neu gemeldeten Mannschaften beginnen in der untersten Liga.

7. Austragung und Spielmodus:

Die Junior League wird an vier Einzelspieltragen über 18 Loch ausgetragen. Ab der Saison 2027 wird die Junior League über fünf Spieltage ausgetragen.

In **Liga 1 und Liga 2** wird Brutto-Zählspiel mit Maximum Score und CR-Ausgleich gespielt.

In **Liga 3** wird Netto-Zählspiel mit Maximum Score und CR-Ausgleich gespielt. Dies bedeutet, dass vom Brutto-Ergebnis das Course Handicap abgezogen wird.

Hinweis Maximum Score: Hat ein Spieler auf einem Loch 11 Schläge gemacht und sein Ball ist noch nicht eingelocht, so wird der Ball aufgenommen und ein Score von 11 notiert.

Gespielt wird auf den jeweiligen Plätzen der teilnehmenden Mannschaften, woraus sich 3 Auswärts-spiele und ein Heimspiel ergeben. In Gruppen, in denen mit mehr als 4 Mannschaften gespielt wird, bleiben Mannschaften entsprechend ohne Heimspiel.

Es wird möglichst ab 10:00 Uhr von Tee 1 gestartet. Mindestens eine Stunde vor dem Abschlag der ersten Spielergruppe ist der Abschlag 1 zu sperren. Die Startzeit kann je nach Platzsituation auch abweichend sein und ist den Kapitänen unverzüglich mitzuteilen. Es wird jedoch empfohlen, im Zeitraum von 10 bis 12 Uhr zu starten.

8. Wertung:

Alle Ligen werden Handicap relevant gewertet.

Liga 1&2:

Gewertet wird je Mannschaft und Spieltag die Summe der vier besten Brutto-Zählspielergebnisse mit CR-Ausgleich. Erzielt eine Mannschaft weniger als vier Einzelergebnisse, so wird für jedes fehlende Ergebnis der schlechteste gewertete Tagesscore aller Spieler der Ligagruppe plus 10 Schläge angerechnet.

Liga 3:

Gewertet wird je Mannschaft und Spieltag die Summe der 4 besten Netto Zählspielergebnisse. Erzielt eine Mannschaft weniger als 4 Ergebnisse, so wird für jedes fehlende Ergebnis der schlechteste gewertete Tagesscore aller Spieler der Ligagruppe plus 10 Schläge angerechnet.

Punktewertung für Liga 1 bis 3:

Unter den teilnehmenden Mannschaften jeder Ligagruppe werden an jedem Einzelspieltag jeweils die Plätze eins bis fünf ausgespielt. Die Platzierung ermittelt sich in absteigender Reihenfolge auf Grundlage der gewerteten Gesamtschlagzahl über/unter Par, beginnend mit der Mannschaft mit der niedrigsten Schlagzahl als Erstplatziertem. Der Erstplatzierte eines jeden Spieltages erhält fünf, der Zweitplatzierte vier, der Drittplatzierte drei, der Viertplatzierte zwei und der Fünftplatzierte einen Punkt(e). Sechstplatzierte und schlechter platzierte Mannschaften erhalten null Punkte. Tritt eine Mannschaft nicht an, erhält diese null Punkte für den Spieltag.

Stechen

Benötigen mehrere Mannschaften an einem Spieltag die gleiche Anzahl an Brutto-/Netto-Schlägen, so entscheidet unter diesen über die Platzierungen in der nachfolgenden Reihenfolge das an diesem Spieltag erzielte

1. beste Streichergebnis,
2. das beste gespielte Brutto-Rundenergebnis in Liga 1 & 2 / Netto-Ergebnis in Liga 3,
3. das zweitbeste gespielte Brutto-Rundenergebnis in Liga 1 & 2 / Netto-Ergebnis in Liga 3,
4. das drittbeste gespielte Brutto-Rundenergebnis in Liga 1 & 2 / Netto-Ergebnis in Liga 3,
5. das viertbeste gespielte Brutto-Rundenergebnis in Liga 1 & 2 / Netto-Ergebnis in Liga 3

Sollte sich hiernach keine Reihenfolge der Platzierungen ergeben, so belegen die betroffenen Mannschaften an diesem Spieltag den gleichen (besseren) Platz und erhalten die für diese Platzierung zu vergebende Punktzahl. Für die Ermittlung der nachfolgenden Platzierungen gelten die schlaggleichen Mannschaften als nacheinander platziert

Die Platzierung der Mannschaften in der Abschlusstabelle zum Ende der Spielsaison ermittelt sich in absteigender Reihenfolge aus der Gesamtsumme der Spieltagpunkte, beginnend mit der Mannschaft mit der höchsten Punktzahl als Erstplatziertem. Zur Ermittlung der Platzierung (Rangfolge) punktgleicher Mannschaften ist in Liga 1 & 2 die niedrigere Brutto-Gesamtschlagzahl über alle Spieltage und in Liga 3 die niedrigste Netto-Gesamtschlag aller Spieltage heranzuziehen. Bei danach gegebener Schlag- oder Punktgleichheit ist die niedrigere Gesamtschlagzahl der besten drei Spieltage heranzuziehen. Danach entscheidet das Los. Steht zur Ermittlung der Platzierung (Rangfolge) punktgleicher Mannschaften – etwa auf Grund einer Disqualifikation einer Mannschaft an einem Spieltag – nicht die gleiche Anzahl an Spieltagergebnissen zur Verfügung, belegt die Mannschaft mit weniger Spieltagergebnissen den schlechteren Platz.

9. Auf- und Abstiegsregelung:

Aus Liga 1.1 steigen die beiden letztplatzierten Mannschaften ab. Aus Liga 2.1 bis 2.2 steigen die jeweiligen Gruppensieger auf.

Aus den Ligen 2.1 und 2.2 steigen die jeweils beiden letzten Mannschaften einer Gruppe ab.

Aus Liga 3.1 bis 3.4 steigen die jeweiligen Gruppensieger auf.

Bei übereinstimmender Anzahl von Gruppensiegern und Aufstiegsplätzen steigen alle Gruppensieger auf. Sofern es weniger Aufstiegsplätze als Gruppensieger gibt, so wird eine Rangliste der Gruppensieger erstellt. Als Grundlage dient das durchschnittliche Ergebnis der jeweiligen Wertung aller durchgeführten Spieltage. Die bestplatzierten Mannschaften dieser Rangliste steigen auf. Es müssen mindestens drei Spieltage durchgeführt werden. Sollte es mehr Aufstiegsplätze als Gruppensieger geben, so steigen alle Gruppensieger auf. Zudem wird eine Rangliste der zweitplatzierten Mannschaften erstellt. Als Grundlage dient das durchschnittliche Ergebnis der jeweiligen Wertung aller durchgeführten Spieltage. Es müssen mindestens drei Spieltage durchgeführt werden. Das Nichtantreten an einem durchgeführten Spieltag der Liga führt zum Ausschluss aus der Rangliste. Die bestplatzierten Mannschaften dieser Rangliste steigen neben den Gruppensiegern auf.

10. Meldeschluss/Meldungen:

Die verbindliche namentliche Mannschaftsaufstellung erfolgt für den:

1. Spieltag: bis Freitag 12:00 Uhr, 05. Juni 2026
2. Spieltag: bis Freitag 12:00 Uhr, 21. August 2026
3. Spieltag: bis Freitag 12:00 Uhr, 18. September 2026
4. Spieltag: bis Freitag 12:00 Uhr, 25. September 2026

ausschließlich über das Meldeportal auf der GVNB-Webseite (<https://www.gvnb.de/wettspiele/meldeportal-golfclubs.html>) - mit Weiterleitung direkt an den austragenden Club).

Diese verbindlich gemeldete Mannschaft bestreitet dann den gesamten Spieltag. Bei Nichtabgabe jeglicher Mannschaftsaufstellung wird die entsprechende Mannschaft für den betreffenden Spieltag disqualifiziert.

11. Mannschaftsaufstellung/Kapitän:

Zu jedem der 4 Spieltage können wahlweise andere Spieler benannt werden. Die jeweilige namentliche Mannschaftsaufstellung beinhaltet die Benennung der 6 Einzelspieler, der 2 Ersatzspieler und des Mannschaftskapitäns. Die Mannschaftsaufstellung kann an allen Spieltagen unabhängig vom Handicap-Index erfolgen. Tritt eine Mannschaft mit weniger als 6 Spielern zu einem Spieltag an, so gilt weiterhin Punkt 3 Satz 1.

Nach Abgabe der Mannschaftsaufstellung können Ersatzspieler bis zum Aufruf der jeweiligen Startzeit der betreffenden Spielergruppe eingewechselt werden. Die Einwechslung muss vom jeweiligen Spieler oder dessen Kapitän gegenüber dem Starter oder einem Spielleitungsmitglied benannt werden.

Nimmt ein GVNB-Mitglied mit zwei Mannschaften an der Junior League teil, darf ein Spieler, nachdem er an zwei verschiedenen Spieltagen in der höherklassigen Mannschaft eingesetzt wurde, d. h. dort jeweils ein gewertetes (auch Streich-)Ergebnis erzielt hat, nicht mehr in der unterklassigen Mannschaft dieses Mitglieds eingesetzt werden. Nehmen zwei Mannschaften eines GVNB-Mitglieds in verschiedenen Ligagruppen teil, so ist ein Spieler, nachdem er in einer der beiden Mannschaften an zwei verschiedenen Spieltagen im vorgenannten Sinne eingesetzt wurde, nicht mehr für die andere Mannschaft des GVNB-Mitglieds teilnahmeberechtigt.

Spielen mehrere Mannschaften eines GVNB-Mitglieds in der Junior League, so ist stets die erste Mannschaft und danach die weiteren Mannschaften an einem Spieltag zu besetzen.

12. Kapitänsbesprechung

Vor dem ersten Spieltag wird von der Ligaleitung eine Kapitänsbesprechung online durchgeführt. Zudem sollten die Kapitäne der jeweiligen Gruppen eine Besprechung am ersten Spieltag durchführen. An allen weiteren Wettspieltagen ist ein Kapitänsgespräch nur für besondere Begebenheiten notwendig und liegt im Ermessen des austragenden GVNB-Mitglieds.

13. Meldegebühr:

Siehe Melde- / Gebührenordnung des GVNB

14. Startreihenfolge/Startzeiten:

Die Startreihenfolge der Mannschaften für den jeweiligen Spieltag richtet sich nach der Kennziffer gemäß Gruppeneinteilung:

Liga 1 bis Liga 3

1. Spieltag: A, B, C; D; E, F
2. Spieltag: B, C, D, E, F, A
3. Spieltag: C, D, E, F, A, B
4. Spieltag: D, E, F, A, B, C

Die endgültigen Startzeiten werden am Vortag des jeweiligen Wettspieltages vor Ort veröffentlicht und bis 16 Uhr am Freitag vor dem Wettbewerb an die teilnehmenden Clubs (Sekretariate) verschickt.

15. Preise:

Die Siegerehrung findet am letzten Spieltag statt.

Liga 1: Die Siegermannschaft erhält den Titel GVNB Junior League Mannschaftsmeister und den Wanderpokal. Der Wanderpokal wird nur gegen eine Unterzeichnung einer Haftungserklärung ausgegeben. Der Wanderpokal ist zum dritten Spieltag der Folgesaison an den Ligaleiter zurückzugeben. Bei verfristeter Rückgabe gelten die festgesetzten Ordnungsgelder der GVNB Wettspielordnung.

Liga 2+3: Die jeweiligen Gruppensiegermannschaften bekommen am Ende des gesamten Turniers einen Erinnerungspreis.

16. Wettspielabwicklung:

Dem jeweils austragenden Club obliegt die Wettspielabwicklung, Platzvorbereitung, Aushänge, Start- und Ergebnislisten aus eigener Software, Ergebnisübermittlung an das DGV-Intranet und GVNB-Meldeportal sowie Brutto-Teamauswertungen (Liga 1 & 2 nach Zählspiel mit Maximum Score) oder eine Netto-Teamauswertung (Liga 3 nach Netto-Zählspiel mit Maximum Score) als PDF in das Mannschaftsmeldeportal. Zudem sind die Ergebnisse der Ligaleitung per E-Mail zu senden. Die Meldungen in das GVNB-Meldeportal und an die Ligaleitung (junior_league@gvnb.de) haben bis zum nachfolgenden Tag 12:00Uhr zu erfolgen.

17. Spielleitung:

Die Spielleitung (mindestens 3 Personen) wird vom jeweils austragenden Club gestellt. Ein Mitglied der Spielleitung muss über eine gültige Spielleiter C-Lizenz (Clubspielleiter) verfügen.

18. Abschlüge:

Es wird vorzugsweise von den roten und gelben Abschlügen gespielt.

19. Einspieltag:

Eine Einspielerunde ist nicht vorgesehen und muss ggf. individuell organisiert werden. Der austragende Golfclub ist nicht verpflichtet Greenfee freies Spielen am Wettspielvortag zu ermöglichen.

20. Änderungsvorbehalt:

Die Spielleitung hat in begründeten Fällen das Recht, die Platzregeln abzuändern sowie die Startzeiten neu festzusetzen oder abzuändern. Es gelten die GVNB-Turnierbedingungen 2026 und die GVNB-Wettspielordnung/Ligastatut 2026 – beide Dokumente stehen auf der GVNB-Website zum Download bereit.