



GVNB-Landesmannschaftsmeisterschaften AK 14 / AK 16 Jungen Qualifikation zur DMM

Termin:

1. Spieltag: Samstag, 27. August 2016
2. Spieltag: Sonntag, 28. August 2016

Spielort:

3336 GC Vechta-Welppe

Gruppenzusammensetzung:

AK 14

1	3306	GK Braunschweig
2	3307	Club zur Vahr
3	3310	Burgdorfer GC
4	3315	GC Gifhorn
5	3317	GC Hannover

AK 16

1	3306	GK Braunschweig
2	3307	Club zur Vahr
3	3308	GC Oberneuland
4	3310	Burgdorfer GC
5	3313	GC Herzogstadt Celle
6	3315	GC Gifhorn
7	3317	GC Hannover
8	3318	GC Isernhagen
9	3337	GC Wilhelmshaven
10	3341	GC Syke
11	3344	GC Langenhagen
12	3350	GC Peine-Edemissen
13	3353	Achimer GC
14	3357	GC Deinster Mühle
15.	3380	GC am Meer
16.	3406	Golf Action Gut Wissmannshof

Teilnahmeberechtigung:

Teilnahmeberechtigt sind die o. a. GVN-Verbandsmitglieder, die sich im Vorjahr bis zum 05. Okt. angemeldet hatten. Ein GVN-Verbandsmitglied darf je Altersklasse eine Mannschaft melden.

Die Mannschaften bestehen aus mindestens 5 und maximal 7 Jungen (1 Ersatzspieler), die beliebig eingesetzt werden können.

Altersbegrenzung:

DMM-Jungen AK 14: Jahrgang 2002 oder jünger

DMM-Jungen AK 16: Jahrgang 2000 oder jünger

Vorgabenbegrenzung: Maximal 2 Spieler dürfen eine EGA-Vorgabe von -45 oder besser, die restlichen Spieler müssen eine EGA-Vorgabe von -36 oder besser haben.

Die Mannschaftsmitglieder (auch Spieler mit einer anderen als der deutschen Staatsangehörigkeit) müssen ab 01. Januar 2016 spielberechtigt bei einem GVNB-Verbandsmitglied sein und dieses GVNB-Verbandsmitglied zum Heimatclub bestimmt haben. Ausnahme: Jungen, die vor Beginn der Spielsaison keinem DGV-Mitglied angehört haben, sind auch teilnahmeberechtigt, wenn sie erst im Laufe der Spielsaison die Vorgabe von einem GVNB-Verbandsmitglied geführt bekommen.

Austragung:

Zählspiel ohne Vorgabe über 36 Löcher (18 Löcher Vierer, 18 Löcher Einzel)

1. Spieltag: (Samstag) 3 Vierer über 18 Löcher, ab 9:00 Uhr möglichst von Tee 1 und Tee 10
2. Spieltag: (Sonntag) 6 Einzel über 18 Löcher, ab 9:00 Uhr möglichst von Tee 1 und Tee 10

Wertung:

Getrennte Brutto-Mannschaftswertung in den Altersklassen bis 14 und bis 16 Jahre. Gewertet wird die Summe der besten 2 Viererergebnisse (1 Streichergebnis) und der besten 5 Einzelergebnisse (1 Streichergebnis) einer Mannschaft über CR. Die Summe dieser Ergebnisse ist das Brutto-Mannschaftsergebnis.

Bei einem Verstoß gegen diese Wettspielausschreibung erfolgt als Strafe die Disqualifikation der Mannschaft für das Wettspiel.

Die jeweils erstplatzierte Mannschaft gewinnt den Titel GVNB-Jungen-Mannschaftsmeister der Altersklassen 14 oder 16.

Bundesfinale: Jeweils die beiden erstplatzierten Mannschaften des Regionalfinales der AK 14/16 qualifizieren sich für das jeweilige Bundesfinale der DMM-Jungen AK14/16 in 2016. Dabei ist zu beachten, dass beim Bundesfinale alle Spieler eine EGA-Vorgabe von -36 vorweisen müssen.

Stechen:

Bei gleichen Gesamtergebnissen um die Meisterschaft, jeweils in der Altersklasse 14/16, erfolgt ein Zählspiel-Stechen mit je 2 Spielern der betreffenden Mannschaften, bis eine Mannschaft auf einem Loch eine geringere Anzahl Gesamtschlägen (Aggregat der 2 Spieler) als die andere Mannschaft spielt.

Bei allen anderen gleichen Gesamtergebnissen der Mannschaften in den Altersklassen 14/16 entscheidet zunächst das bessere Gesamtergebnis des 2. Spieltages über die Platzierung. Sollte auch dieses Ergebnis gleich sein, bleibt von den 5 gewerteten Einzelergebnissen das Höchste unberücksichtigt und die Summe der übrigen 4 Einzelergebnisse wird gewertet. Bei weiterer Gleichheit wird das Verfahren fortgesetzt, bis das beste Einzelergebnis entscheidet. Bei weiterer Gleichheit wird das gleiche Verfahren für den 1. Spieltag angewandt. Danach das Los.

Meldeschluss/Meldungen:

Die Teilnahmemeldung für 2016 erfolgte bis zum 05. Oktober 2015.

Die vorläufige namentliche Mannschaftsaufstellung muss bis zum 17. August 2016 online über die www.gvnb.de (Wettspiele / GVNB-Meldeportal Clubs / namentliche Mannschaftsmeldung 2016) erfolgen.

Verbindlicher Termin zur Abgabe der endgültigen Mannschaftsaufstellung ist 16.00 Uhr am Vortag des ersten Wettspieltags im Sekretariat des ausrichtenden Clubs bzw. bei der Spielleitung. Wird zum endgültigen Abgabetermin keine Mannschaftsaufstellung abgegeben, gilt die vorläufig eingereichte Mannschaftsmeldung.

Bei Nichtabgabe jeglicher Mannschaftsaufstellung wird die entsprechende Mannschaft für das gesamte Wettspiel disqualifiziert.

Für 2017: Die Teilnahmemeldung für 2017 muss für jede Altersklasse bis zum 01. Oktober 2016 ausschließlich online über die www.gvnb.de (Wettspiele / GVNB-Meldeportal Clubs / Teilnahmeerklärung 2017) erfolgen.

Bis zum 30. Oktober 2016 besteht die Möglichkeit der kostenfreien Abmeldung. Danach besteht die Verpflichtung zur Zahlung der Meldegebühr.

Mannschaftsaufstellung/Kapitän:

Die namentliche Mannschaftsaufstellung beinhaltet die Benennung der 3 Vierer, der 6 Einzel, des Ersatzspielers und des nicht selbst mitspielenden Mannschaftskapitäns. Die verbindlich gemeldete Mannschaft, bestreitet das gesamte Wettspiel. Die Mannschaftsaufstellung kann unabhängig von der EGA-Vorgabe erfolgen. Die Kapitänsbesprechung findet am Vortag des Wettspiels um 17.00 Uhr statt.

Meldegebühr:

100,- € pro Mannschaft
(GVNB-Wettspielbedingungen 2016)

Startreihenfolge/Startzeiten:

Die Startzeiten werden am Vortag des Wettspieltages nach Abgabe der endgültigen Mannschaftsaufstellungen online über die www.gvnb.de (Wettspiele/Startzeiten) veröffentlicht sowie bei korrekter Angabe einer Mobilnummer in Mygolf individuell per SMS versendet.

1. Spieltag

Es wird nach den Ergebnissen des Qualifikationswettspiels gestartet. Die erstplatzierten Mannschaften spielen zuerst, die letztplatzierten Mannschaften starten zuletzt.

2. Spieltag

Es wird in der Reihenfolge der am Vortag erspielten Gesamtergebnisse gestartet. Die letztplatzierten Mannschaften starten dabei zuerst, die erstplatzierten Mannschaften zuletzt.

Ersatzspielerregelung:

Nach Abgabe der Mannschaftsaufstellung für die jeweils kommende Runde kann die Meldung der Einwechslung des Ersatzspielers bis zum Aufruf der jeweiligen Startzeit (die evtl. bei Verzögerung

vom Starter neu verkündet wird) der betreffenden Spielergruppe direkt von dem einzuwechselnden Ersatzspieler oder dessen Kapitän gegenüber dem Starter erfolgen. Der Ersatzspieler spielt stets an Stelle des herausgenommenen Spielers. Ein einmal ausgewechselter Spieler darf in der gleichen Runde nicht wieder eingesetzt werden (Strafe für Verstoß: Disqualifikation des Ersatzspielers).

Preise:

Die siegreichen Mannschaften je Altersklasse gewinnen den jeweiligen Wanderpreis für ein Jahr (GVNB-Wettbewerbbedingungen 2016). Die 6 Spieler, der 1 Ersatzspieler und der Kapitän der drei erstplatzierten Mannschaften je Altersklasse erhalten je einen Gutschein sowie eine Erinnerungsurkunde für den Club.

Spielleitung/Wettbewerbabwicklung:

GVNB / austragender Club

Abschläge:

(GVNB-Wettbewerbbedingungen 2016)

Einspieltag:

Gebührenfrei am Vortag des Wettspiels. Zudem darf kein Clubwettbewerb an dem Einspieltag und an den Wettspieltagen stattfinden.

Caddies / Elektrotrolleys:

Bei Jugendturnieren sind grundsätzlich keine Caddies gestattet, lediglich Mannschaftsmitglieder und der Mannschaftskapitän dürfen als Caddie eingesetzt werden. Die Benutzung von Elektro Trolleys ist gestattet.

Änderungsvorbehalt:

Die GVNB-Spielleitung hat in begründeten Fällen das Recht, die Platzregeln abzuändern, die Startzeiten neu festzusetzen oder abzuändern sowie die Ausschreibungsbedingungen abzuändern oder zusätzliche Bedingungen herauszugeben. Es gelten zudem die GVNB-Wettbewerbbedingungen 2016 und die GVNB-Wettbewerbordnung/Ligastatut 2016.