



Landesmeisterschaft Einzel AK 16/18 Jungen/Mädchen

nach WAGR Richtlinien offen

Termin/Spielort:

Freitag, 08. Juni bis Sonntag, 10. Juni 2018

3310 Burgdorfer GC

Hinweis:

Zur Vereinfachung wird in dieser Ausschreibung die Bezeichnung „Spieler“ stellvertretend für Spielerinnen und Spieler verwendet.

Teilnahmeberechtigung:

Teilnahmeberechtigt sind Jungen und Mädchen, die Mitglied eines dem DGV oder der EGA angeschlossenen Golfclubs sind, der die Vorgabe des Spielers im Sinne des EGA-Vorgabensystems alleine führt. Die Spieler müssen die Amateureigenschaft besitzen.

- AK bis 16: Jahrgänge 2002 und jünger
- AK bis 18: Jahrgänge 2000 und jünger

Nachstehende Vorgabenbegrenzung ist zu erfüllen:

- Mädchen AK 16/18: höchstens mit EGA-Stammvorgabe - 26,4
- Jungen AK 16/18: höchstens mit EGA-Stammvorgabe - 18,4

Höchstzahl Teilnehmer:

Der GVNB behält sich das Recht vor, das Teilnehmerfeld auf insgesamt 100 Spieler zu beschränken. Das Verfahren zur „Reduzierung des Teilnehmerfeldes“ ist in den GVNB-Wettspielbedingungen 2018 beschrieben.

Es werden maximal 100 Meldungen nach Reihenfolge der EGA-Vorgabe akzeptiert, wobei

- mindestens 70 Teilnehmer sollten dem GVNB angehören
- weitere Startplätze anderer LGVs nach Reihenfolge der EGA-Vorgabe

Gehen mehr Meldungen ein, so werden die Teilnehmerfelder je Altersklasse anteilig reduziert. Die Reduzierung erfolgt gemäß EGA-Vorgabe am Tag des Meldeschlusses.

Pro Altersklasse werden die Startplätze möglichst gleichmäßig aufgeteilt.

Nachrückerregelung:

Sofern eine „Reduzierung des Teilnehmerfeldes“ Anwendung findet, tritt eine Nachrückerregelung in Kraft. Das Verfahren der Nachrückerregelung ist in den GVNB-Wettbewerbbedingungen 2018 beschrieben.

Registrierung:

Der Spieler hat die Teilnahme am Vortag des jeweiligen Wettspiels bis 16.00 Uhr - entweder persönlich oder per Telefon, Fax, E-Mail - im Sekretariat des Austragungsortes zu bestätigen. Die Teilnahmeberechtigung verfällt ohne Registrierung (GVNB-Wettbewerbbedingungen 2018).

Austragung:

AK 16/18: Einzel-Zählspiel ohne Vorgabe über 54 Löcher an 3 Tagen

- | | |
|------------------------|---------------------|
| 1. Spieltag: (Freitag) | 1. Runde: 18 Löcher |
| 2. Spieltag: (Samstag) | 2. Runde: 18 Löcher |
| 3. Spieltag: (Sonntag) | 3. Runde: 18 Löcher |

Spieltagswertung:

Bruttowertung für Mädchen und Jungen der AK 16/18 getrennt.

Ranglistenwertung:

Die Ranglisten für Mädchen und Jungen werten nach Schlägen über/unter Course Rating (CR). Der Modus entspricht dem der Deutschen Golf Liga und ist in den GVNB-Wettbewerbordnung/Ligastatut 2018 beschrieben.

Stechen:

Bei gleichen Ergebnissen für den 1. Platz erfolgt ein Stechen durch lochweise Spielfortsetzung (Sudden Death)

Bei gleichen Ergebnissen für die folgenden Plätze entscheidet das bessere Gesamtergebnis der letzten 36 Löcher, bei weiterer Gleichheit das bessere Gesamtergebnis der letzten 18 Löcher. Danach entscheidet das bessere Gesamtergebnis der letzten 9 Löcher, dann das der letzten 6 Löcher, dann das der letzten 3 Löcher und schließlich das Ergebnis des letzten Lochs. Bei weiterer Gleichheit entscheidet das los.

Meldeschluss:

Wettbewerb: 30. Mai 2018

Teilnahmeberechtigte Spieler melden sich bis zum angegebenen **Meldeschluss bis 24:00 Uhr** online auf unserer Homepage (<https://www.gvnb.de/wettspiele.html>) zum jeweiligen Wettbewerb an und erteilen dabei eine Einzugsermächtigung (GVNB-Wettbewerbbedingungen 2018).

Jeder Spieler erhält im Falle einer ordnungsgemäßen Anmeldung direkt eine automatische Meldebestätigung unter der in der Anmeldung hinterlegten E-Mail.

Meldegebühr:

AK 16/18: 30,- € pro Wettbewerb
(GVNB-Wettbewerbbedingungen 2018)

Startreihenfolge/Startzeiten:

- | | |
|------------------------|---------------------------------|
| 1. Spieltag: (Freitag) | 1. Runde: 18 Löcher ab 8:00 Uhr |
| 2. Spieltag: Samstag | 2. Runde: 18 Löcher ab 8:00 Uhr |
| 3. Spieltag: (Sonntag) | 3. Runde: 18 Löcher ab 8:00 Uhr |

Ein Start von Tee 1 + 10 wird von der Teilnehmerzahl abhängig gemacht.

1. Spieltag: Es wird nach EGA-Stammvorgabe gestartet. Die niedrigste Vorgabe startet zuerst.

2. Spieltag und Finaltag: Es wird nach den Ergebnissen des 1. Spieltages gestartet.
Das höchste Ergebnis spielt ggf. von Tee 10 zuerst, das niedrigste von Tee 1 zuletzt.

Die Startzeiten werden am Vortag des Wettspieltages nach der Registrierung um 16:00 Uhr auf der GVNB Homepage unter dem jeweiligen Wettbewerb veröffentlicht sowie bei korrekter Angabe einer Mobilnummer in der Anmeldung individuell per SMS versendet.

Preise:

GVNB Altersklassenmeisterwertung (ausschließlich für GVNB-Mitglieder)

AK 16/18

Mädchen: 1. - 3. Brutto

Jungen: 1. - 3. Brutto

Die jeweiligen Sieger der Altersklassenmeisterschaft gewinnen den Wanderpokal für ein Jahr (GVNB-Wettbewerbbedingungen 2018).

Gesamtwertung bei externen Teilnehmern:

AK 16/18:

Mädchen: 1. - 3. Brutto

Jungen: 1. - 3. Brutto

Die Gesamtwertung entfällt, sofern es keine externen Teilnehmer gibt.

Siegerehrung: jeweils nach Spielende.

Spielleitung:

Wird vom GVNB eingesetzt

Wettbewerbabwicklung:

GVNB / austragende Clubs

Abschläge:

Siehe GVNB-Wettbewerbbedingungen 2018

Einspieltag:

Den teilnehmenden Spielern muss eine gebührenfreie Übungsrunde am Vortag des Wettspiels ohne Störung durch den anderen Spielbetrieb ermöglicht werden.
Zudem darf kein Clubwettbewerb an den Wettspieltagen stattfinden.

Caddies/Elektrotrolleys:

Bei Jugendturnieren sind grundsätzlich keine Caddies gestattet. Die Benutzung von Elektrotrolleys ist gestattet.

Es dürfen keine Ratschläge oder Hilfen von nicht offiziell autorisierten Personen gegeben werden. Entscheidungen bezüglich Regeln sind ausschließlich der Wettspielleitung vorbehalten. Zuwiderhandlungen können zur Disqualifikation des Spielers führen.

Änderungsvorbehalt:

Die GVNB-Spielleitung hat in begründeten Fällen das Recht, die Platzregeln abzuändern, die Startzeiten neu festzusetzen oder abzuändern sowie die Ausschreibungsbedingungen abzuändern oder zusätzliche Bedingungen herauszugeben. Es gelten zudem die GVNB-Wettbewerbbedingungen 2018 und die GVNB-Wettbewerbordnung/Ligastatut 2018.